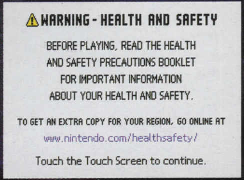
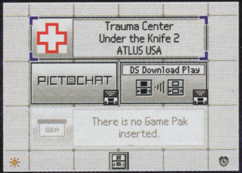
Démarrage du jeu

Vérifiez que la console Nintendo DS est éteinte avant d'insérer Trauma Center: Under the Knife 2 dans le port carte DS. Poussez la carte vers le bas jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Une fois la DS allumée, l'écran ci-contre s'affiche. Après avoir lu cet avertissement, touchez l'écran tactile.



Touchez le panneau Trauma Center: Under the Knife 2 sur l'écran d'accueil de la DS. L'écran du titre s'affiche après la séquence d'ouverture.
*Si la DS est configurée en mode auto, cette procédure n'est pas nécessaire. Pour plus de renseignements, voir le mode d'emploi de la Nintendo DS.

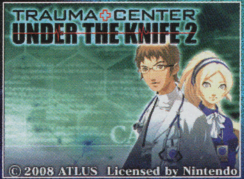


Une fois l'écran du titre affiché, vous avez le choix entre trois options. Effectuez votre sélection à l'aide de l'écran tactile ou utilisez la manette + pour sélectionner l'option souhaitée, puis appuyez sur le bouton A pour confirmer.

Écran du titre

New Game (Nouvelle partie)

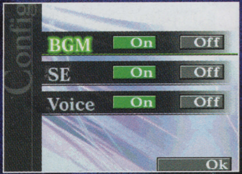
Cette option permet de démarrer une nouvelle partie. Après avoir choisi le niveau de difficulté, vous serez invité à sélectionner un fichier de sauvegarde. Une fois le fichier sélectionné, le jeu commencera à partir du chapitre 1.
Nota : Trauma Center: Under the Knife 2 utilise une fonction d'autosauvegarde. Une fois le fichier sélectionné, la sauvegarde sur un autre fichier est impossible à moins de démarrer une nouvelle partie.



Load Game (Charger partie)

Cette option permet de reprendre une partie sauvegardée. Sélectionnez un fichier de sauvegarde en le touchant ou utilisez la manette + et le bouton A pour effectuer une sélection.

Config

Cette option permet de régler les paramètres du jeu.

Menu Config :
BGM : activer ou désactiver la bande-son.
SE : activer ou désactiver les effets sonores.
Voice : activer ou désactiver les voix.
OK : confirmer vos choix et revenir au menu principal.